

SAISIE DES ÉLÉMENTS DU PROGRAMME

2D

Chef
d'établissement
& Enseignant

Saisie directe

Contexte	1
I. SAISIE DES ÉLÉMENTS DU PROGRAMME.....	2
1. Saisie collective	2
1.1. Ajout.....	2
1.2. Recopie au sein d'un groupe multi-périodicités.....	5
1.3. Modification.....	6
1.4. Suppression.....	6
1.5. Doublon.....	6
2. Saisie individuelle	7
II. ASTUCES : REPRISE D'ÉLÉMENTS EXISTANTS	9
1. Aide à la programmation annuelle des éléments du programme	9
1.1. Pour une classe	9
1.2. Recopie des éléments du programme pour les classes de même niveau.....	11
1.3. Modification.....	11

Contexte

Afin de pouvoir positionner les acquis scolaires des élèves, il est impératif de saisir les éléments du programme travaillés au cours d'une période.

Les **compétences attendues**, telles que définies dans les programmes officiels, peuvent être sélectionnées depuis la fonctionnalité « **aide à la saisie** ». Elles peuvent ensuite être modifiées. Cependant, la saisie libre est possible.



Pour faciliter votre travail, il est possible **d'utiliser l'« aide à la programmation » pour éviter des saisies multiples entre toutes les classes de même niveau.**



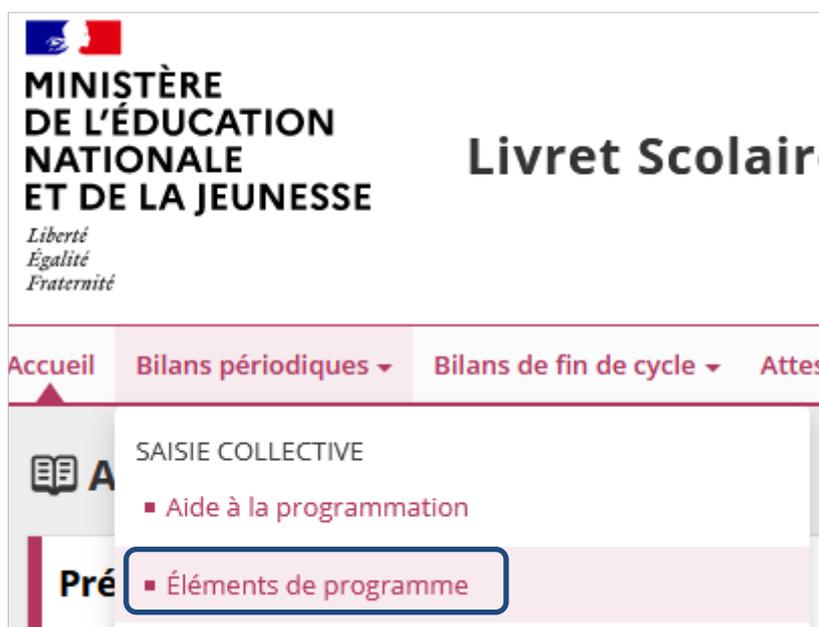
La saisie des éléments du programme ne peut se faire que sur des bilans non verrouillés.

I. SAISIE DES ÉLÉMENTS DU PROGRAMME

1. Saisie collective

La saisie collective des éléments du programme travaillés durant la période peut être effectuée par classe ou par groupe d'élèves.

1.1. Ajout



1. Sélectionner le sous-menu « **Éléments de programme** » du menu **Bilans Périodiques**



2. Choisir la classe/le groupe, la période et la discipline

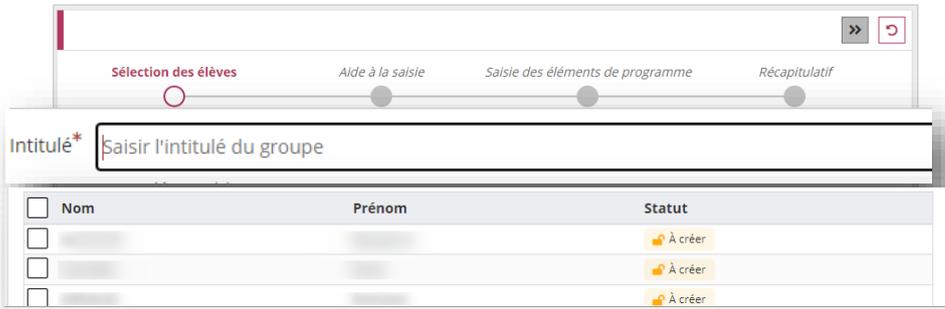
Structure	Division	Période	Discipline
G3AB	3A	2022/2023 - S1	MATHEMATIQUES

3. Cliquer sur le bouton associé pour ajouter des éléments du programme (classe/groupe)

+ AJOUTER DES ÉLÉMENTS POUR LA CLASSE ENTIÈRE	+ AJOUTER DES ÉLÉMENTS POUR UN GROUPE D'ÉLÈVES
+ AJOUTER DES ÉLÉMENTS POUR LE GROUPE ENTIER	

Attention : Si le bilan d'un élève est verrouillé, l'ajout d'éléments pour la classe ou le groupe entier ne sera pas possible (boutons absents).

Étape 1 : Sélection des élèves (uniquement pour un groupe d'élèves créé dans LSU)



	Nom	Prénom	Statut
<input type="checkbox"/>			À créer
<input type="checkbox"/>			À créer
<input type="checkbox"/>			À créer

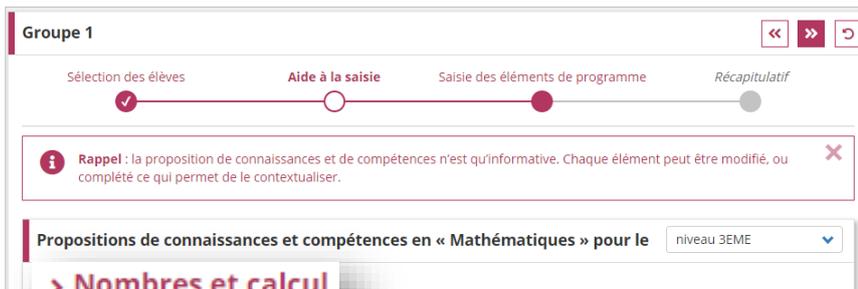
- Saisir le nom du groupe et sélectionner les élèves voulus



	Nom	Prénom	Statut
<input checked="" type="checkbox"/>			À créer
<input checked="" type="checkbox"/>			À créer
<input checked="" type="checkbox"/>			À créer
<input type="checkbox"/>			À créer

- Puis passer à l'étape suivante

Étape 2 : Aide à la saisie (optionnel)



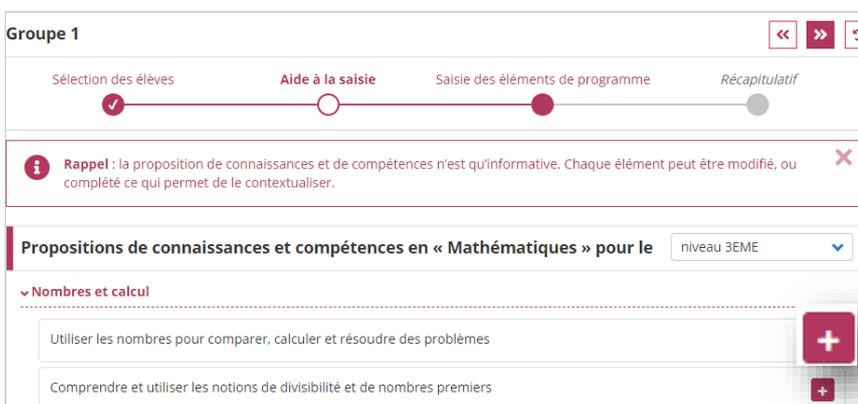
Rappel : la proposition de connaissances et de compétences n'est qu'informatrice. Chaque élément peut être modifié, ou complété ce qui permet de le contextualiser.

Propositions de connaissances et compétences en « Mathématiques » pour le niveau 3EME

> Nombres et calcul

- Cliquer sur le nom d'un domaine pour visualiser une liste de propositions d'éléments du programme correspondant au niveau des élèves sélectionnés

Il est toutefois possible de sélectionner des éléments du programme des autres cycles.



Rappel : la proposition de connaissances et de compétences n'est qu'informatrice. Chaque élément peut être modifié, ou complété ce qui permet de le contextualiser.

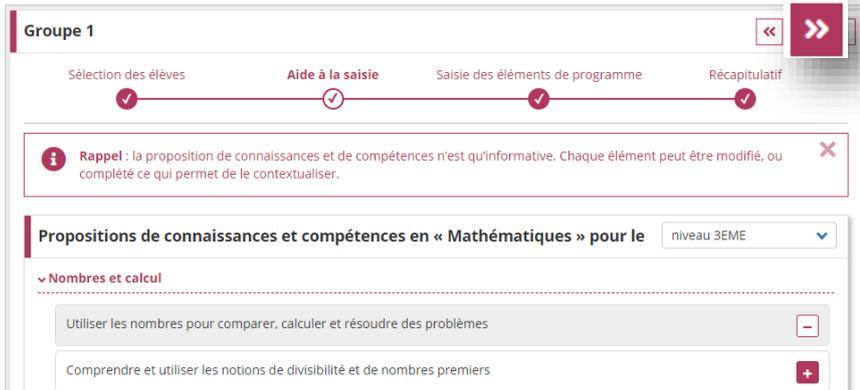
Propositions de connaissances et compétences en « Mathématiques » pour le niveau 3EME

- Nombres et calcul

- Utiliser les nombres pour comparer, calculer et résoudre des problèmes (+)
- Comprendre et utiliser les notions de divisibilité et de nombres premiers (+)

- Cliquer sur le bouton **+** pour ajouter une proposition d'élément du programme

*Pour l'enlever, cliquer sur le bouton **-***



8. Passer à l'étape suivante

Étape 3 : Saisie des éléments du programme



9. Dans le cas de l'utilisation de l'Aide à la programmation annuelle des éléments du programme :

Cliquer sur le bouton « **Appliquer la programmation** » pour récupérer les éléments du programme enregistrés dans le sous-menu « **Aide à la programmation** » du menu **Bilans périodiques**

10. Saisir dans l'encadré l'élément du programme ou cliquer sur le bouton « **Ajouter un élément** » pour ajouter un élément du programme supplémentaire

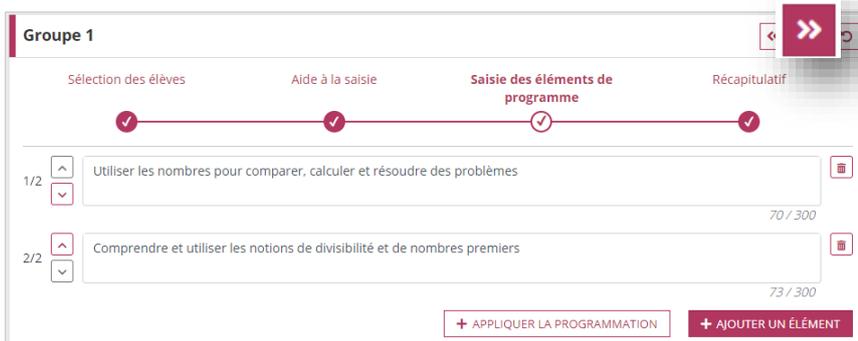


Les éléments de l'aide sont modifiables.

Pour supprimer un élément, cliquer sur le bouton 

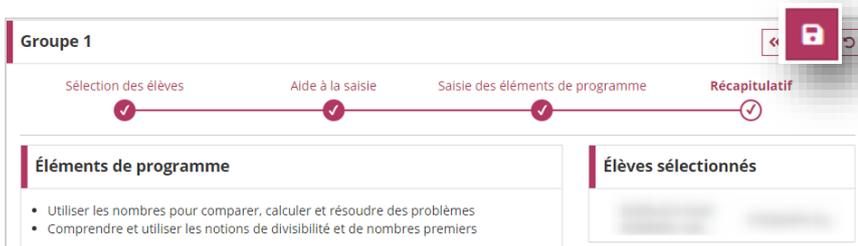
L'ordre de présentation des éléments du programme peut être modifié avec les boutons 





11. Passer à l'étape suivante

Étape 4 : Récapitulatif



12. Consulter le récapitulatif, puis enregistrer la saisie

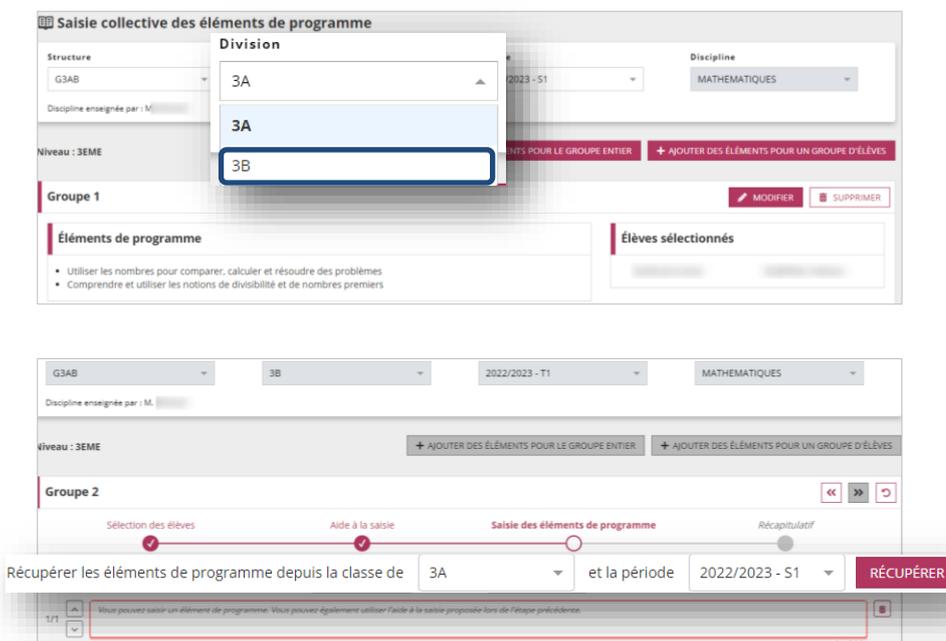
Ou l'annuler à l'aide du bouton 
 Ou revenir à l'étape précédente avec le bouton 

1.2. Recopie au sein d'un groupe multi-périodicités



On parle de groupe multi-périodicités lorsqu'au sein d'un groupe, des élèves appartiennent à des classes dont les périodicités sont différentes (exemple : une classe en semestre et une classe en trimestre).

Au sein d'un groupe multi-périodicités, la saisie des éléments du programme doit se faire classe par classe. **Il est cependant possible de recopier les éléments du programme saisis pour une classe faisant partie du groupe multi-périodicité sur une autre classe appartenant à ce même groupe multi-périodicité.**

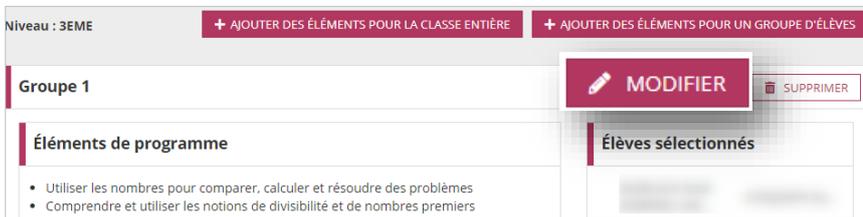


1. Pour effectuer la recopie, sélectionner une autre classe du groupe multi-périodicité et la période

2. Réaliser 4 à 8 de l'Ajout

3. Sélectionner la classe et la période depuis lesquelles vous voulez copier les éléments du programme, cliquer sur le bouton « Récupérer », puis enregistrer le tout

1.3. Modification



Il est toujours possible de modifier les éléments du programme.



Si des élèves n'ont pas été sélectionnés lors de la saisie en classe entière, il est possible de les ajouter ultérieurement :

1. Cliquer sur le bouton « **Modifier** »
2. Cliquer sur « **Précédent** » pour aller à l'étape de sélection des élèves
3. Sélectionner les élèves à ajouter

1.4. Suppression



Il est également possible de supprimer les éléments du programme.

Une confirmation de suppression est demandée.

1.5. Doublon

Éléments de programme en doublon

Certains éléments de programme ont déjà été sélectionnés pour les élèves suivants :

-  GABIN
 - Comprendre et utiliser des nombres entiers pour dénombrer, ordonner, repérer, comparer
-  LAYANE
 - Comprendre et utiliser des nombres entiers pour dénombrer, ordonner, repérer, comparer
-  NATHAN
 - Comprendre et utiliser des nombres entiers pour dénombrer, ordonner, repérer, comparer

Modifiez votre sélection pour éviter les doublons d'éléments de programme pour un même élève.

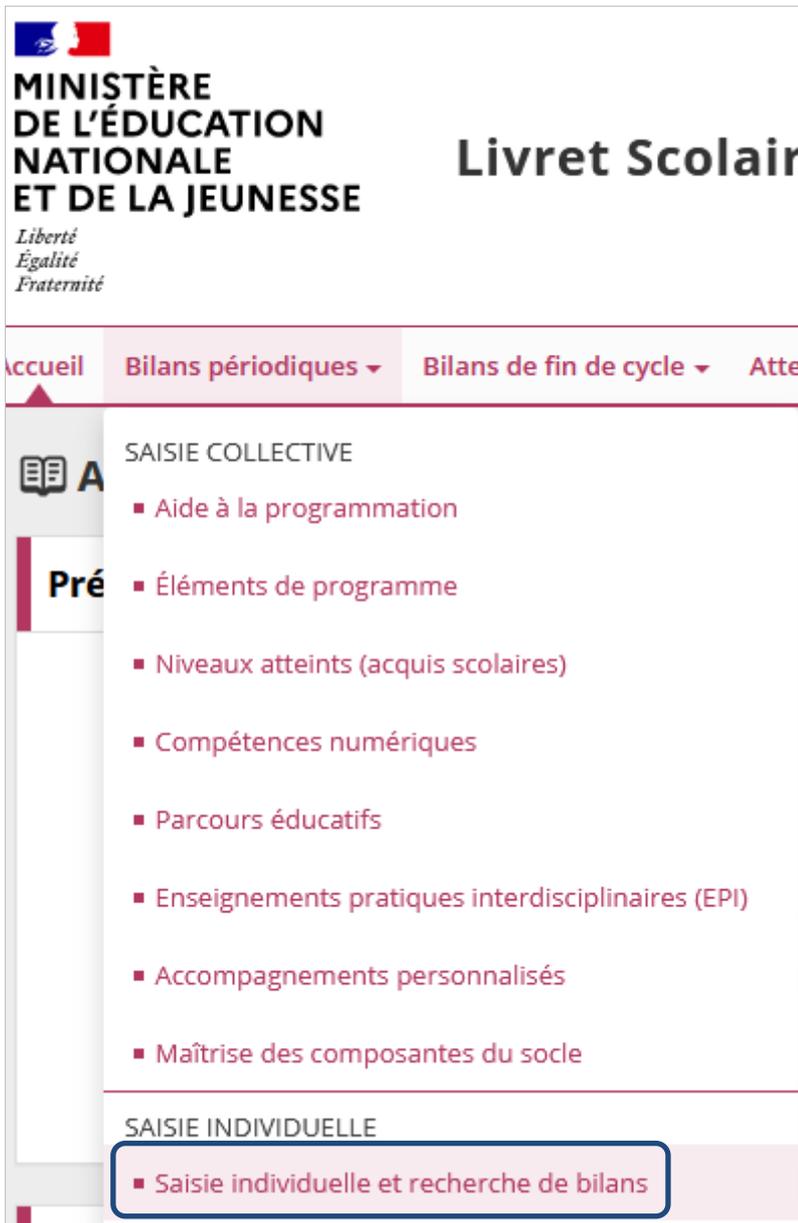
✓ FERMER

Il est impossible d'avoir, pour un élève, un élément de programme en double. Dans ce cas, la sauvegarde de la saisie n'est pas permise.

Deux possibilités : supprimer un des doublons, ou modifier l'élément de programme ajouté.

2. Saisie individuelle

Les éléments saisis collectivement peuvent être, à tout moment, désélectionnés pour une personnalisation élève par élève.



1. Sélectionner le sous-menu « **Saisie individuelle et recherche de bilans** » dans le menu **Bilans périodiques**



2. Choisir la classe/le groupe et la période

Niveau : 3EME Actions d'ensemble : Sélectionner une action d'ensemble VALIDER ?

Division	Nom	Prénom	Statut	Actions
<input checked="" type="checkbox"/>	3A		Non verrouillable	
<input checked="" type="checkbox"/>	3A		À créer	

3. Cliquer sur le bouton de visualisation ou de création du bilan d'un élève

Bilan semestriel du cycle 4 - Année scolaire 2022 - 2023
Classe de 3A - 1er semestre

Né le

VERROUILLER ? BROUILLON LIVRET

Maîtrise des composantes du socle MODIFIER

Le tableau de maîtrise des composantes du socle n'a pas été renseigné.

Niveaux atteints (acquis scolaires) MODIFIER

4. Cliquer sur le bouton « **Modifier** » de la partie **Niveaux atteints (acquis scolaires)**

	Principaux éléments du programme travaillés durant la période *	Positionnement	Acquisitions, progrès et difficultés éventuelles *
		Note de l'élève	
MATHEMATIQUES (M.)	Utiliser les nombres pour comparer, calculer et résoudre des problèmes Comprendre et utiliser les notions de	<input type="text"/>	Saisir un commentaire sur les acquis, progrès et difficultés de l'élève
		<input type="checkbox"/> Non	

5. Cliquer sur le bouton pour ajouter, modifier ou supprimer les éléments du programme d'une discipline

Éléments de programme travaillés pour le domaine d'enseignement « MATHEMATIQUES » -

Aide à la saisie Saisie des éléments de programme Recapitulatif

Utiliser les nombres pour comparer, calculer et résoudre des problèmes
 Comprendre et utiliser les notions de divisibilité et de nombres premiers

1/1

0 / 300

+ AJOUTER UN ÉLÉMENT

6. Saisir les éléments du programme (voir 6 à 11 de l'AJout de la *Saisie collective* pour plus d'informations)

Les éléments du programme saisis collectivement peuvent être désélectionnés.

Éléments de programme travaillés pour le domaine d'enseignement « MATHEMATIQUES » -

Aide à la saisie Saisie des éléments de programme Recapitulatif

Utiliser les nombres pour comparer, calculer et résoudre des problèmes

Éléments de programme

- Utiliser les nombres pour comparer, calculer et résoudre des problèmes.

7. Enregistrer la saisie des éléments du programme sur la discipline

Ou l'annuler à l'aide du bouton

Niveaux atteints (acquis scolaires)

	Principaux éléments du programme travaillés durant la période *	Positionnement	Acquisitions, progrès et difficultés éventuelles *
		Note de l'élève	
MATHEMATIQUES	Utiliser les nombres pour comparer, calculer et résoudre des problèmes Comprendre et utiliser les notions de	<input type="text"/>	Saisir un commentaire sur les acquis, progrès et difficultés de l'élève
		<input type="checkbox"/> Non	

8. Enregistrer la saisie sur le bilan

Ou l'annuler à l'aide du bouton

II. ASTUCES : REPRISE D'ÉLÉMENTS EXISTANTS

1. Aide à la programmation annuelle des éléments du programme

La fonction d'aide à la programmation est réservée à l'enseignant.

1.1. Pour une classe



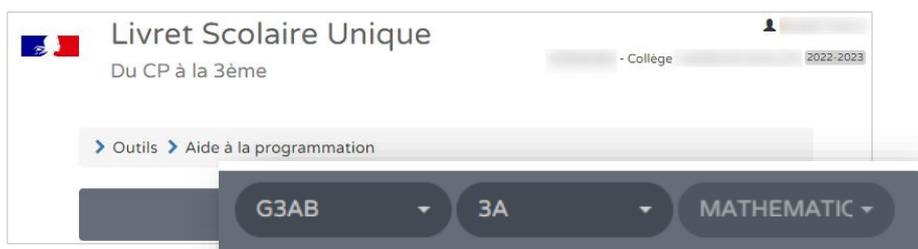
1. Sélectionner le sous-menu « **Aide à la programmation** » dans le menu **Bilans périodiques**



2. Cliquer sur « **Continuer** » pour être redirigé vers l'ancienne interface

Seule cette fonctionnalité sera accessible.

*Pour revenir aux autres fonctionnalités du LSU, cliquer sur « **Retourner sur l'application** »*



3. Choisir la classe/le groupe et la discipline

MATHEMATIQUES - 3EME	
2022/2023 - S1	Aucun élément de programme n'est encore renseigné
2022/2023 - S2	Aucun élément de programme n'est encore renseigné

4. Entrer en mode Édition

MATHEMATIQUES - 3EME

1 / 1

Vous pouvez saisir un élément de programme. Vous pouvez également utiliser l'aide à la saisie proposée ci-dessous...

0 / 300

+ Ajouter un élément

Afficher l'aide à la saisie

Rappel : la proposition de connaissances et de compétences n'est qu'informatrice. Chaque élément peut être modifié, ou complété ce qui permet de le contextualiser.

Propositions de connaissances et compétences travaillées en « Mathématiques » pour le niveau 3EME :

Nombres et calcul

Utiliser les nombres pour comparer, calculer et résoudre des problèmes

Comprendre et utiliser les notions de divisibilité et de nombres premiers

5. Saisir dans l'encadré l'élément du programme ou cliquer sur le bouton « **Afficher l'aide à la saisie** » pour visualiser une liste de proposition d'éléments du programme basés sur la sélection de l'étape 3

Cliquer sur le bouton « + » pour ajouter une proposition d'élément du programme

6. Cliquer sur le bouton « **Ajouter un élément** » pour ajouter un élément du programme supplémentaire

MATHEMATIQUES - 3EME

1 / 2

Utiliser les nombres pour comparer, calculer et résoudre des problèmes

70 / 300

2022/2023 - S1

2 / 2

Vous pouvez saisir un élément de programme. Vous pouvez également utiliser l'aide à la saisie proposée ci-dessous...

0 / 300

+ Ajouter un élément

Afficher l'aide à la saisie

Les éléments de l'aide sont modifiables.

Pour le supprimer, cliquer sur le bouton 

L'ordre de présentation des éléments du programme peut être modifié avec les boutons 


MATHEMATIQUES - 3EME

1 / 1

Utiliser les nombres pour comparer, calculer et résoudre des problèmes

70 / 300

+ Ajouter un élément

Afficher l'aide à la saisie

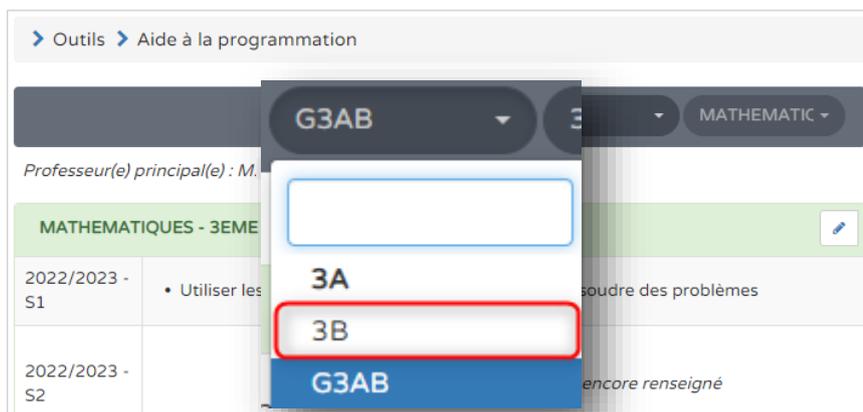
Vous pouvez saisir un élément de programme. Vous pouvez également utiliser

7. Enregistrer

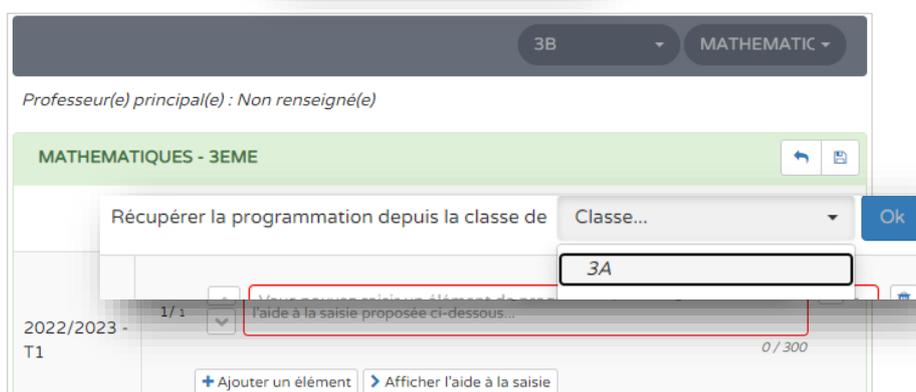
Ou annuler avec le bouton 

1.2. Recopie des éléments du programme pour les classes de même niveau

Dans l'aide à la programmation, il est possible de copier les éléments du programme saisis dans une classe ou dans un groupe sur une autre classe ou groupe de même niveau (enseignant ayant plusieurs classes de même niveau).



8. Après avoir programmé les éléments pour une classe ou un groupe, sélectionner une autre classe ou groupe de même niveau



9. Passer en mode Édition, sélectionner la classe ou le groupe depuis laquelle vous voulez copier les éléments du programme, cliquer sur le bouton « Ok », puis enregistrer le tout

1.3. Modification

Les étapes sont identiques (1.1 Pour une classe).

Cependant, il faut de nouveau « **Appliquer la programmation** » dans la saisie collective ou individuelle pour prendre en compte la modification faite.